
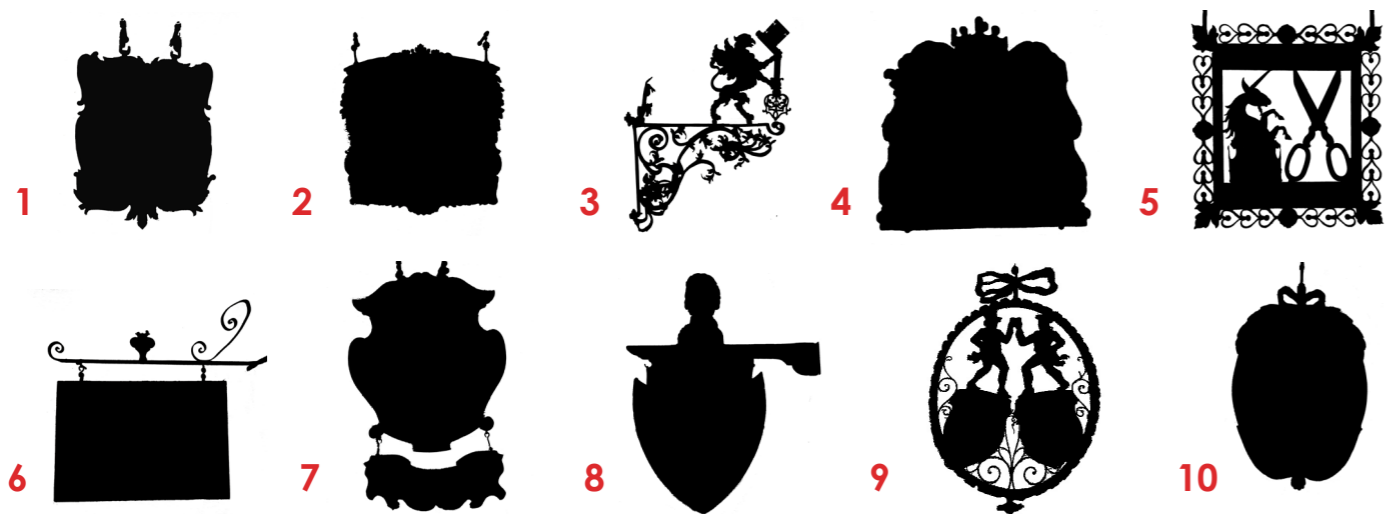


Musée d'art et d'histoire Fribourg


 Observe les enseignes.
 Dispose les silhouettes à leur place comme sur le mur devant toi, selon l'exemple.

3				




Ancêtres des affiches, les enseignes indiquaient la présence des commerces, auberges et cafés. Des symboles, des personnages ou des animaux s'ajoutent au nom de l'établissement.



 Retrouve ce personnage attablé au restaurant.
 Que mange-t-il?



 Le peintre fribourgeois Jean-Louis Tinguely a peint plusieurs intérieurs de bistros avec beaucoup d'exactitude et de détails.

Dans ses 4 tableaux:

A. Quels animaux vois-tu?

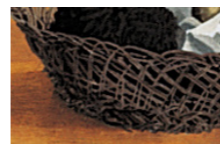
.....

B. Relie chaque détail au titre du tableau:



O

O Sion, Le café du Boulevard



O

O Nuvilly, Le café de l'Union



O

O Murist, Café de l'Union



Observe ces deux tableaux-pièges.
 Que trouves-tu sur les deux tables?

- couteau, fourchette
- restes de repas
- carte de menu
- serviettes
- bout de pain
- téléphone
- allumettes



Grand plan de la ville de Fribourg par Martini (1606).
 Où se trouve le pêcheur dans sa barque?

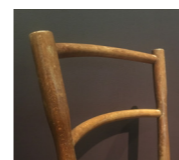
>>> Descends au sous-sol dans la suite de l'exposition >>>



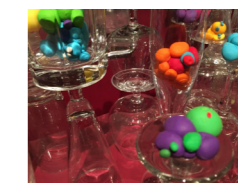
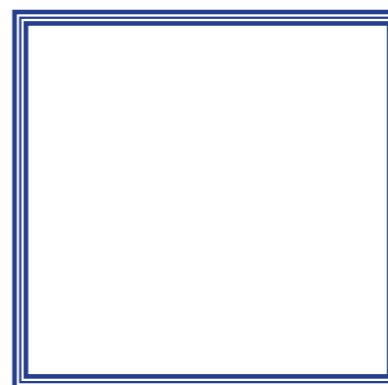
C'est la chaise de bistrot typique, extrêmement répandue.



Un peu plus loin retrouve ces détails dans un café drôle et insolite!



Dessine ta propre chaise de bistrot!



Tu as tout trouvé? Bravo! Tu peux aller comparer tes réponses à la réception. Tu pourras choisir une carte postale de l'exposition!
 Au dos de la feuille tu pourras créer ton propre set de table!
 A bientôt au musée!

