

PRÉSENTATION DES OFFRES EN MATIÈRE DE COHÉSION SOCIALE



Estavayer

Dans le cadre des «Happy Events»

3 mai 2022

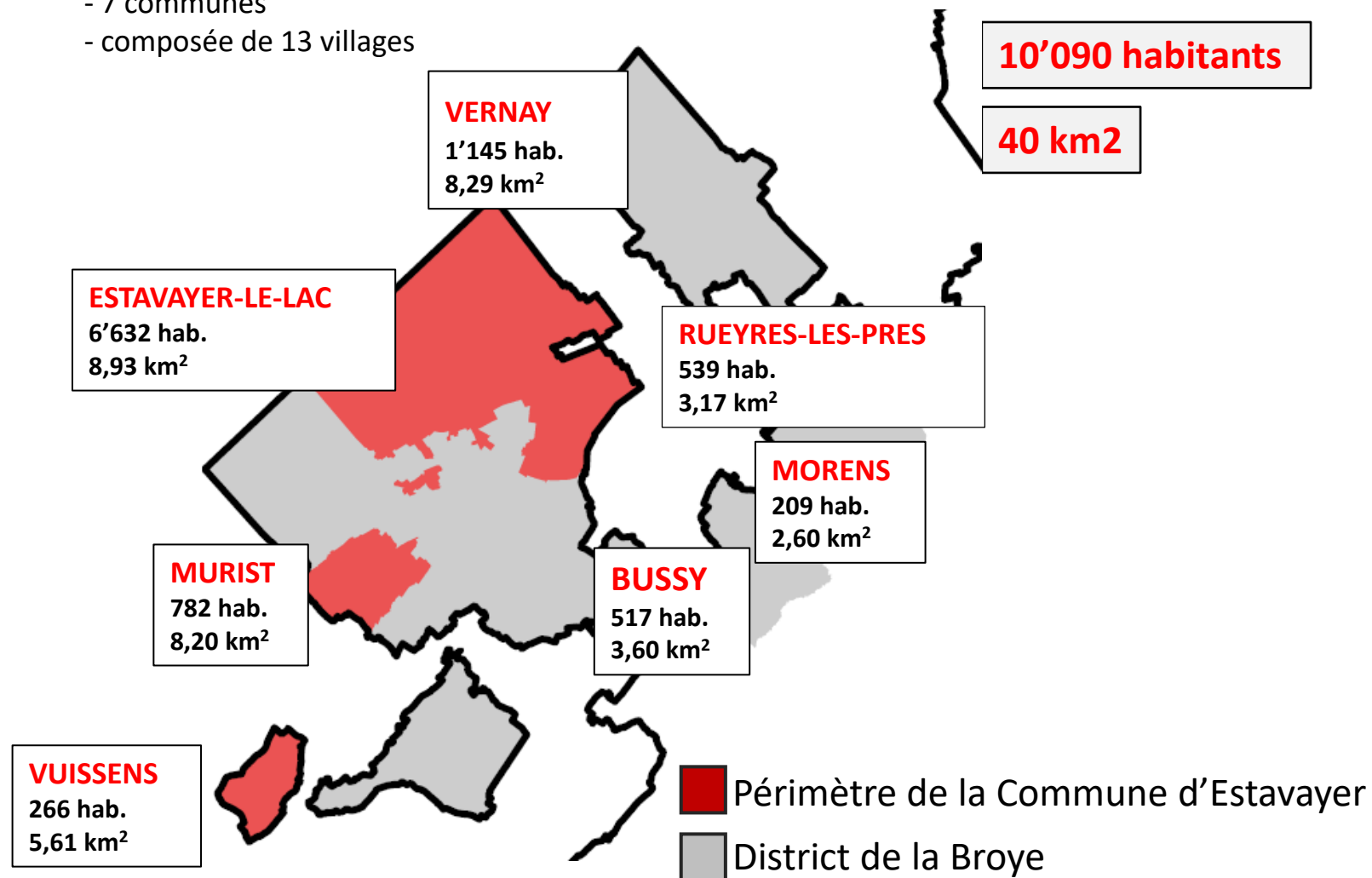
Programme de la présentation

- Brève description de la Commune d'Estavayer
- Secteur de l'animation socioculturelle & intégration
- Focus sur les offres destinées à la jeunesse
- Projets actuels
- Défis à venir

La Commune d'Estavayer

Fusion en 2017

- 7 communes
- composée de 13 villages

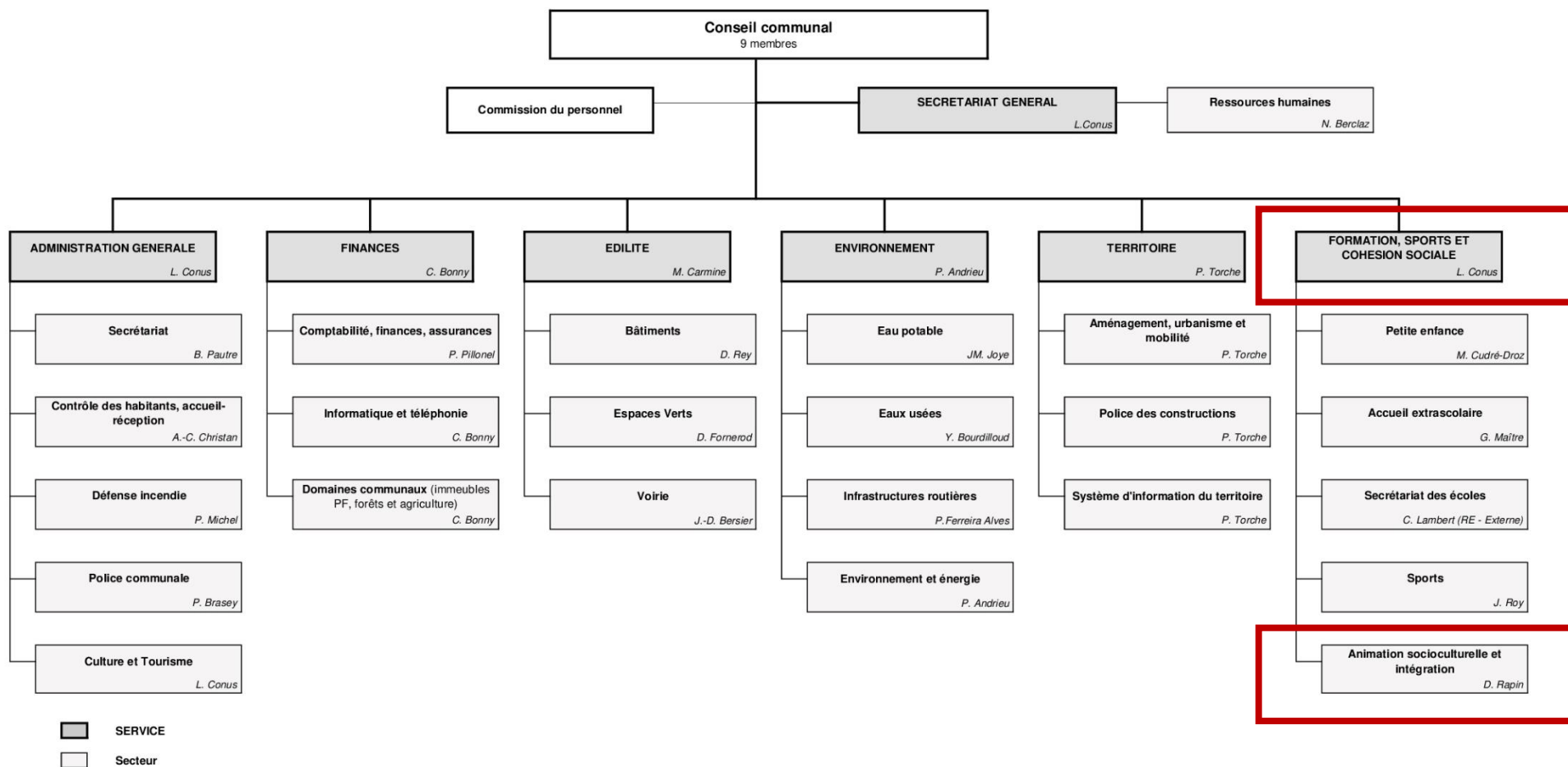


Activités culturelles, sportives, touristiques et nautiques



Organigramme de la Commune

Env. 160 collaborateur-trices



Cohésion sociale

Secteur de l'animation socioculturelle & intégration

8 collaborateur-trices pour 3.75% EPT

Secteur de l'animation socioculturelle & intégration

Création en 2020

Trois activités regroupées :

- Seniors

- Estasympa

Création en 2010

- Animation jeunesse

Création en 2009

Mission ⇒ cohésion sociale

Seniors

- **Coordonner et soutenir l'offre faite aux seniors**

Tous en liens – un projet intergénérationnel

Repas annuels



Lotos & jeux
de cartes



Distribution des vœux aux 70+ ans



Concept Senior+ de la Commune
d'Estavayer



Politique communale
en faveur des seniors

Création d'une politique communale en
faveur des seniors

Mise sur pied d'un Conseil des seniors

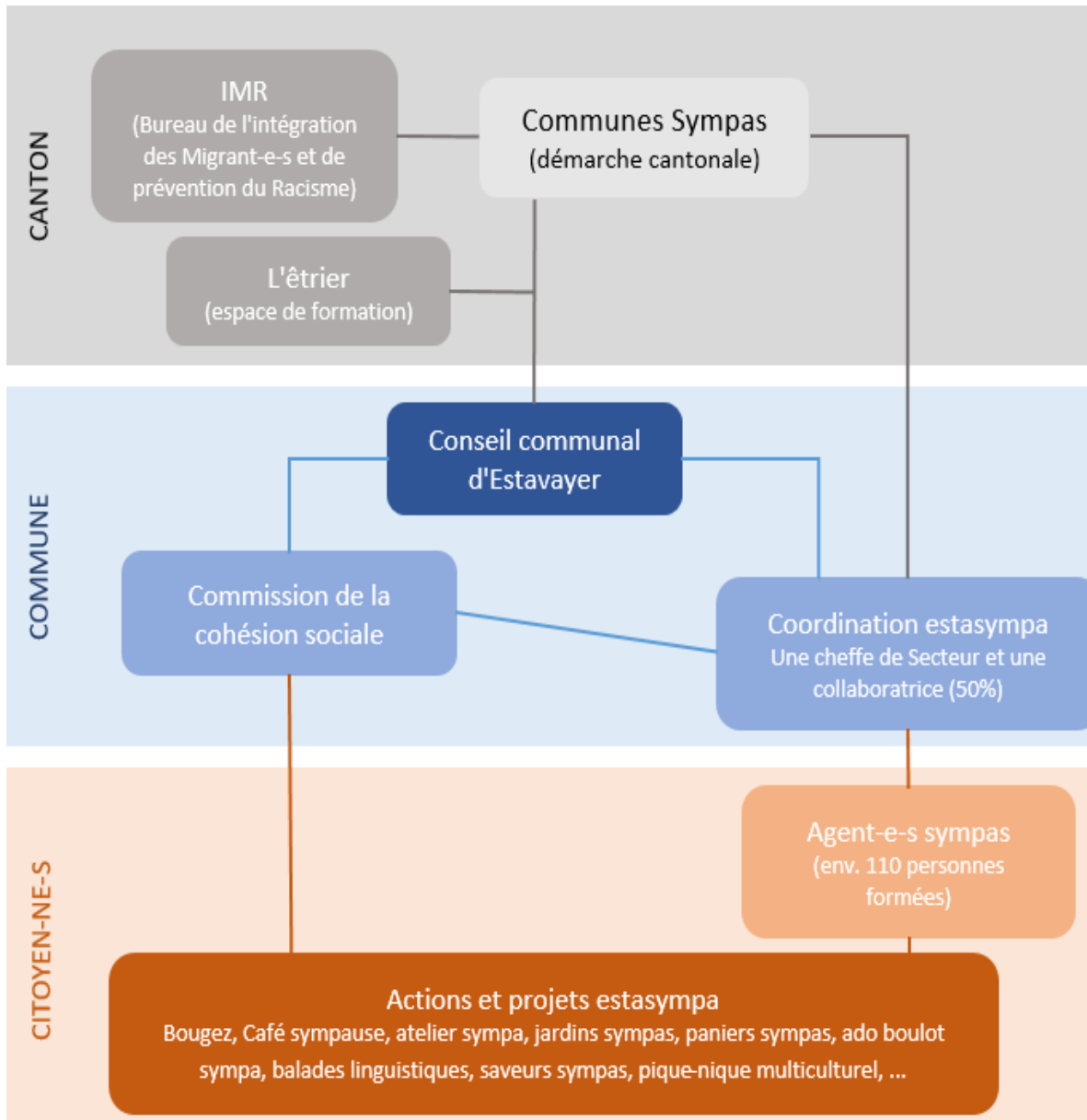
Estasympa

- **Renforcer et promouvoir la qualité de vie des habitant-e-s de la Commune**

Démarche cantonale (IMR) qui favorise la cohésion sociale, l'aller vers et le mieux vivre ensemble.

- > Analyse des besoins
- > Renforcement d'une manière d'être
- > Réflexions sur les valeurs communales
- > Formation de base et formations continues
- > Projets intergénérationnels





Atelier sympa



Sortir ensemble de l'isolement !
 esta-contact
 Faire des rencontres
 Favoriser les liens
 Développer les échanges



Animation jeunesse

 Focus sur les offres destinées aux jeunes

- **Viser l'intégration des jeunes (10-25 ans) dans la Commune**

Créer et nourrir un lien avec les jeunes au travers d'activités diverses. Cultiver l'énergie des jeunes de manière constructive.

- > Un lieu de rencontres et d'animations : le CJE
- > Ouverture des salles de sport
- > Présence de rue
- > Projets et accompagnements

Le CJE – un lieu de rencontres et d’animations

Lieu où l’équipe offre un accueil professionnel des jeunes de 10 à 25 ans.

- > Animations
- > Aide aux devoirs
- > Soirées spéciales
- > Travail de prévention
- > Analyse des besoins

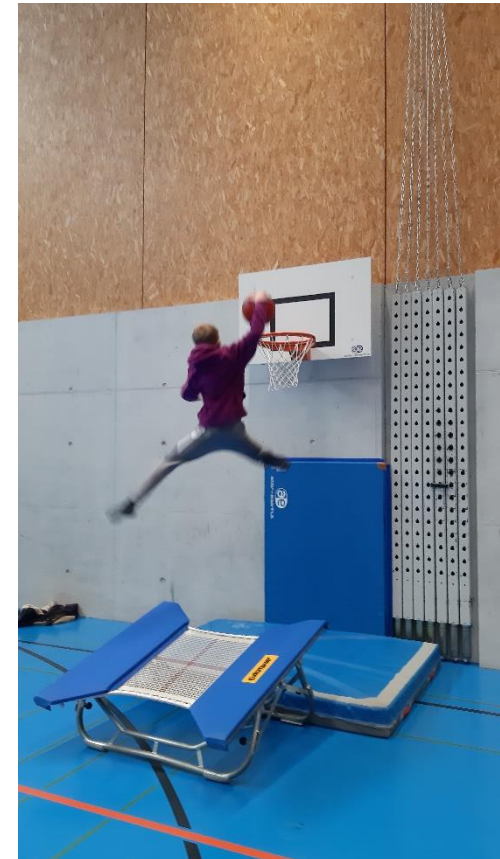


Ouverture des salles de sport

Projet « Bouge-toi! »

Mise à disposition des salles de sport le vendredi (en période scolaire uniquement) de 16h à 17h30.

- > En 2021, sur 33 ouvertures : env. 800 jeunes sont venus (Covid – restrictions aux plus de 16 ans)
- > En 2022, une moyenne de 45 jeunes à chaque ouverture



Présence de rue

Manière directe d'entrer en contact avec les jeunes, et pour eux, de s'adresser à l'équipe de l'animation jeunesse.

- > Observation du terrain
- > Prise de contact
- > Création de liens (animations de quartiers)
- > Travail de prévention
- > Accompagnements de projet
- > Réorientation (Arcades, autres instances cantonales)



Projets et accompagnements



Sorties et camps

Studio d'enregistrement

Animations estivales

Clip promo

Projet «Tilt»

Présences au CO d'Estavayer

La table à 6 faces

Sports-Loisirs



Pump track

Réaménagement de l'Amarante
(salle de sport)



JOUER ET APPRENEZ-EN PLUS SUR LE JEU VIDÉO !

Incontournables, les écrans font partie de notre quotidien. Depuis quelques décennies, le jeu vidéo s'est imposé comme principale industrie culturelle au monde. La constante évolution de ce média numérique génère de multiples questions. Que révèlent les pratiques autour du jeu vidéo ?

Enfin, que veut dire être gameur ou gameuse en 2021 ?

Pour répondre à ces questions, dans le cadre du projet Tilt, la bibliothèque et l'Animation Jeunesse invitent, Kevin Sanders, responsable de Noetic Academy (académie de e-sport). Éducateur social passionné de jeux vidéo, Kevin aime communiquer et partager les joies et embûches de son parcours de gameur.

Programme Bibliothèque **CENTRE DE JEUNES**

18 h 30 Jouez et découvrez des jeux vidéo
19 h 00 Conférence avec Kevin Sanders.
Questions - réponses autour du jeu vidéo

20 h 30 Sessions découvertes de jeux vidéo
Mini tournoi

Plus d'informations sur www.estabiblio.ch et www.cjesta.com



Défis à venir ?

- **Mobilité** : favoriser la mobilité pour les jeunes
 - > Ville-villages
 - > Accès aux prestations cantonales
- Instaurer une **politique enfance et jeunesse** pour la Commune
 - > Réflexions à venir autour de la création d'une telle politique
 - > Incitation par une loi venant du canton?

Des questions ?

Merci de votre attention

